

**Андижон вилояти Педагогик маҳорат марказида малака ошираётган
ўқитувчи тингловчилар ҳамда марказ профессор ўқитувчиларига
“Заковат” ўйинини ташкил этиш.**

"Заковат" ўйини — бу интеллектуал телевикторина бўлиб, унда иштирокчилар турли соҳалар бўйича саволларга жавоб бериш орқали ўз билимларини намоён этишади. Ўйин Ўзбекистонда жуда оммалашган ва кўплаб ёшлар, талабалар ва билимдонлар томонидан қизиқиш билан кузатилади.

"Заковат" ўйинининг асосий хусусиятлари:

1. Иштирокчилар:

- Жамоалар кўринишида иштирок этилади (одатда 5–6 киши).
- Ҳар бир жамоа биргаликда маслаҳатлашиб, саволларга жавоб беради.

2. Саволлар:

- Саволлар фан, адабиёт, тарих, география, санъат, мантиқий фикрлаш каби соҳалардан бўлади.
- Кўпинча саволлар таҳлил қилишни, мулоҳаза юритишни талаб қилади. Оддий маълумот эмас, балки хулоса чиқариш муҳим.

3. Ўйин тартиби:

- Жамоага савол берилади.
- Жамоа маълум вақт ичида (одатда 1 дақиқа) маслаҳатлашиб, жавоб беради.
- Тўғри жавоб учун жамоага балл берилади.

4. Ғолибни аниқлаш:

- Энг кўп тўғри жавоб берган жамоа ғолиб деб топилади.

"Заковат"нинг мақсади:

- Ёшларни билимга қизиқтириш,
- Мантиқий фикрлаш ва жамоавий ишлаш кўникмасини ривожлантириш,
- Интеллектуал салоҳиятни ошириш.

“Заковат” ўйинини ташкил этиш

Н И З О М И.

1. Умумий қоидалар

- 1.1. “Заковат” — бу жамоавий интеллектуал викторина бўлиб, саволларга жавоб бериш орқали билим ва зеҳн синовидан иборат.
- 1.2. Ўйинда 2 ёки ундан ортиқ жамоа иштирок этади. Ҳар бир жамоада 5-6 нафар қатнашчи бўлиши мумкин.
- 1.3. Саволлар турли соҳалар (тарих, география, фан, адабиёт, санъат, спорт ва бошқалар) бўйича тайёрланади.

2. Ўйин тартиби

- 2.1. Ўйин бир нечта турдан иборат бўлади (масалан: тест, қисқа жавобли, тахминий саволлар, мантиқий масалалар ва ҳ.к.).
- 2.2. Ҳар бир саволни ўқиш учун 30 сония, жавоб бериш учун 1 дақиқа вақт берилади (ёки ташкилотчи белгилаган вақт).
- 2.3. Жамоалар жавобларини қоғозга ёзиб, муддат тугагач топширадилар.

3. Баҳолаш ва ғолибни аниқлаш

- 3.1. Ҳар бир тўғри жавоб учун 1 балл берилади (айрим махсус саволлар 2 баллга тенг бўлиши мумкин).
- 3.2. Тур охирида баллар ҳисобланади ва натижа эълон қилинади.
- 3.3. Энг кўп балл тўплаган жамоа ғолиб деб эълон қилинади.
- 3.4. Баллар тенг бўлган ҳолда қўшимча саволлар орқали ғолиб аниқланади.

4. Қўшимча қоидалар

- 4.1. Ўйин давомида телефон ва бошқа электрон қурилмалардан фойдаланиш тақиқланади.
- 4.2. Ҳар қандай тортишувли ҳолатда ташкилотчи ва ҳакамлар ҳайъати қарори якуний ҳисобланади.
- 4.3. Қасддан алдаш, бошқа жамоага ёрдам бериш ҳолатлари аниқланса, жамоа ўйиндан чиқарилиши мумкин.

5. Совринлар ва рағбатлантириш

- 5.1. Ғолиб жамоа соврин ва сертификатлар билан тақдирланади.
- 5.2. Энг фаол ўйинчи ёки энг оригинал жавоб учун алоҳида мукофотлар берилиши мумкин.

**Педагогик маҳорат марказида ўтказиладиган "Заковат" интеллектуал
ўйини учун қўшимча саволлар ва ўйинни ташкил этиш бўйича
таклифлар.**

1. Мақсад:

- Педагогларнинг интеллектуал салоҳиятини ошириш;
- Жамоада ишлашни мустаҳкамлаш;
- Рақобатбардош муҳит яратиш;
- Таълимда креативлик ва тафаккурни ривожлантириш.

2. Қатнашувчилар:

- Педагогик маҳорат маркази устозлари;
- Мактаблардан таклиф қилинган ўқитувчилар (ихтиёрий);
- 3–6 та жамоа (ҳар бирида 4–6 нафар иштирокчи).

3. Ўйин формати:

- 3 турдан иборат:
 1. **Заковат саволлари (10 савол)**
 2. **Тасвирни тахмин қилиш**
 3. **Тезкор савол-жавоб (блиц тур)**

4. Баҳолаш мезонлари:

- Ҳар бир тўғри жавоб – 1 балл.
- Энг кўп балл тўплаган жамоа ғолиб деб эълон қилинади.
- Рағбатлантирувчи совғалар: дипломлар, эсдалик совғалари ва б.

Ғолибларни тақдирлаш

- 1-ўрин – “Интеллектуал жамоа” дипломи ва эсдалик совғаси
- 2-ўрин – “Заковатли педагоглар” дипломи
- 3-ўрин – “Фаол иштирокчи” сертификати